

# LEARNINGAPPS

Créer et partager des exercices en ligne

Maxime DUQUESNOY  
Jérémy LAMBERT

*Version provisoire - Mai 2019*



PortailEduc asbl  
<http://portaleduc.net>



Atelier-EDU  
<http://atelier-edu.be>

Ce tutoriel a été réalisé par Maxime DUQUESNOY & Jérémy LAMBERT,  
membres de l'équipe de **l'Atelier-EDU** et de l'asbl **PortailEdu**

Ce document est basé sur diverses sources, reprises ci-dessous

- <http://www.informatique-enseignant.com/createur-exercices-learningapps/>
- <http://bformet.net/tagged/learning-apps>
- <http://moodle.oisellerie.org/atice/course/view.php?id=20>
- <http://www.ressources91.ac-versailles.fr/index.php?page=learningapps>
- [http://skoden.region-bretagne.fr/jcms/skdn\\_10478/fr/learningapps-exerciseurs-gratuits-en-ligne?hlText=learningAPP#.VLoOmS49QQs](http://skoden.region-bretagne.fr/jcms/skdn_10478/fr/learningapps-exerciseurs-gratuits-en-ligne?hlText=learningAPP#.VLoOmS49QQs)
- [http://www.tice-education.fr/index.php?option=com\\_content&view=article&id=598:learningapps-exerciseurs-gratuits-en-ligne-&catid=52:internetweb2&Itemid=251](http://www.tice-education.fr/index.php?option=com_content&view=article&id=598:learningapps-exerciseurs-gratuits-en-ligne-&catid=52:internetweb2&Itemid=251)
- [http://www.cafepedagogique.net/lemensuel/lenseignant/lettres/languesanciennes/Pages/2012/137\\_2.aspx](http://www.cafepedagogique.net/lemensuel/lenseignant/lettres/languesanciennes/Pages/2012/137_2.aspx)
- <http://salledesprofs.org/creez-facilement-des-activites-en-ligne-avec-learning-apps/>



Ce document est sous licence CC BY-NC-SA  
(Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale -  
Partage dans les Mêmes Conditions)

Vous pouvez remixer, arranger et adapter ce document à des fins non commerciales tant que vous citez les noms des auteurs et que les nouvelles œuvres soient diffusées selon les mêmes conditions.

# Qu'est-ce que LearningApps ?

LearningApps peut être considéré comme une mallette de laquelle vous pourriez sortir des exercices que vous auriez élaborés au préalable et les afficher au tableau (blanc interactif) d'un simple geste. Mais vous pourriez même sortir de cette mallette les fiches d'exercices de vos collègues, pas seulement ceux de votre école mais tous les collègues qui participent au même projet.

LearningApps est un créateur d'exercices en ligne. Développé par la Haute Ecole Pédagogique de Berne et accessible en cinq langues, ce site internet va vous permettre de créer vos propres exercices interactifs ou de choisir parmi ceux déjà existants. Il s'agit en effet d'un système communautaire où les contributions de chacun seront mises au profit du plus grand nombre.

Ces exercices interactifs, appelées Apps, sont ensuite présentées aux élèves sous forme de modules épinglés sur un tableau.



## Comment fonctionne LearningApps ?

Les visiteurs ont accès à de nombreuses activités dans le catalogue de modules créés et proposés par les membres.

Les modules d'exercice (que l'on en soit l'auteur ou non !) peuvent être faits sur le site, exportés et intégrés sur son propre site web ou sur un blog à l'aide d'un code d'intégration, voire téléchargés en mode scorm pour être intégrés sur les LMS et dans les iBooks. Un QR code est même disponible pour chaque module !

Une fois enregistré, il est possible de créer soi-même des "apps", c'est à dire des modules d'exercices, et le moins que l'on puisse dire, c'est que le choix est vaste (et en constante évolution).

## L'accès aux différents modules

La création d'un compte est un passage obligé pour pouvoir créer des Apps, cela n'est pas nécessaire pour les consulter. Vous n'êtes donc pas tenu de créer un compte par élève.

Avec votre compte « Enseignant » vous aurez, par contre, tout loisir de créer des classes et d'organiser vos contenus pour chacun de vos élèves.



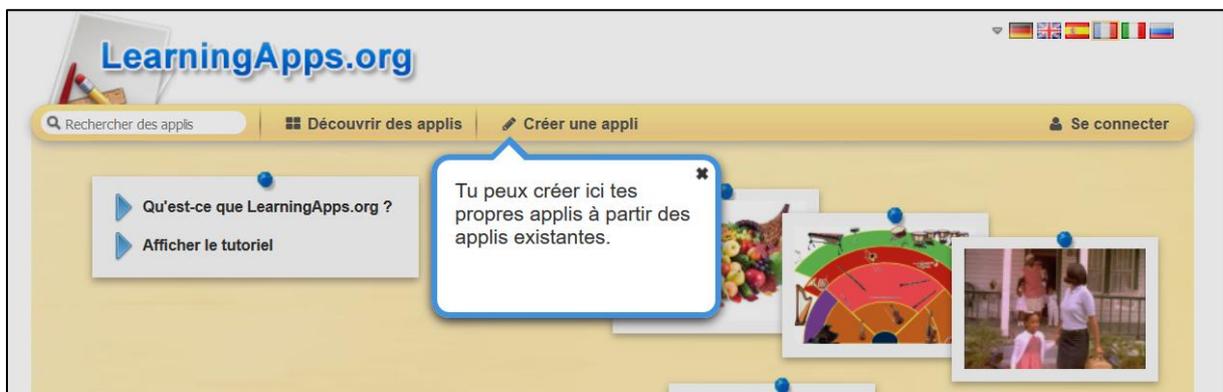
# Prise en main de LearningApps

Au fur et à mesure de son utilisation, vous allez pouvoir organiser et structurer une série d'exercices selon des thématiques (Français, math etc...) que vous allez ensuite proposer à vos élèves qui se rendront sur le site.

Il vous sera même possible d'intégrer très simplement ces Apps sur les pages web de votre choix à la manière des vidéos ou des cartes à intégrer avec un simple copier/coller du code fourni.

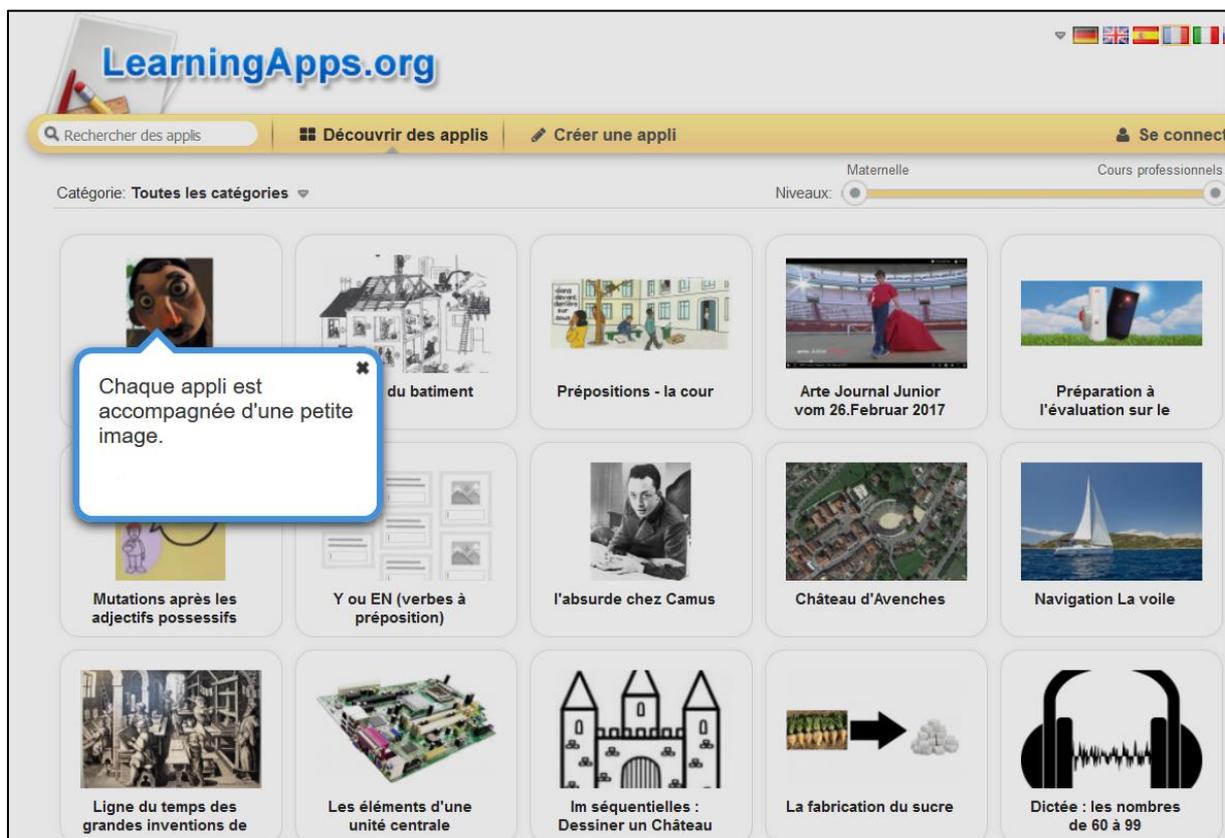


Il vous sera possible d'enregistrer chacune de ces Apps sur votre compte pour les retrouver plus facilement. Les vôtres, ou celles de la communauté.



Pour vos fouilles, vous pouvez lancer une recherche et même appliquer un tri et/ou un filtre. Dernières Apps publiées, Apps préférées, les mieux notées... choix de la langue, du niveau... voilà de quoi s'organiser même si au fil du temps le nombre d'applications rendra la tâche plus difficile.

Il existe de nombreuses « Apps » déjà créées. La recherche peut se faire par matière ou à l'aide du champ de recherche par mots clés. Lorsque la recherche se fait par catégorie (mathématique, français.....) il est possible de recourir à un tri ou un filtrage.



La bibliothèque d'applications (Apps), déjà présente sur le site, propose un classement par catégories ou langues.

Un système de filtrage vous permet d'affiner votre recherche.

The screenshot shows the LearningApps.org interface with the following elements:

- Header: LearningApps.org logo, user profile 'sophie daridon', and navigation links: Rechercher des Appis, Parcourir les Appis, Créer une appli, Mes Classes, Mes Appis.
- Filters: 'Catégorie: Français', 'Trier par: Apps préférées', and 'Affichage des filtres' (circled in red). A red box above the filters says 'le filtre permet d'affiner la recherche'.
- Filter Categories:
  - Niveaux: Elementary level, Niveau primaire, Niveau secondaire I, Niveau secondaire II, Vocational and further education.
  - Langues: French, German, Italian, Spanish.
- Apps les mieux notées:
  - Vocabulaire du temps (Français, 97 votes)
  - Kleidung (Allemand, 66 votes)
  - Villes allemandes (Allemand, 36 votes)
- Apps préférées:
  - Die Tiere (Biologie, 66 votes)
  - Latin: actif/passif (Latin, 201 votes)
  - Vocabulaire du temps (Français, 97 votes)

The screenshot shows the LearningApps.org interface with the following elements:

- Header: LearningApps.org logo, user profile 'Se connecter', and navigation links: Rechercher des applis, Découvrir des applis, Créer une appli.
- Filters: 'Catégorie: Histoire', 'Niveaux: Maternelle to Cours professionnels', and a list of sub-categories.
- Sub-categories:
  - 19ème siècle, Antiquité, Canada
  - Culture, Histoire de France, Industrialisation
  - La guerre froide, Les Romains, Moyen-Age
  - Mythologie, Première guerre mondiale, Préhistoire
  - Renaissance, Repères Bre, Révolution f
  - Seconde guer
- Apps displayed:
  - Château d'Avenches
  - Ligne du temps des grandes inventions de
  - La Première Guerre mondiale (1914-1918)
  - Quiz révision; 2nde Guerre mondiale,
  - Saint Louis
- Callout box: '... et filtrer les résultats par langue et par niveau scolaire.'

# Créer des « apps »

Pour créer une «App» il faut sélectionner un type d'exercice parmi un large choix.

Sélection	Association	Séquence	Ecriture	Multi-joueurs	Outils
<ul style="list-style-type: none"> <li>Grille de lettres</li> <li><b>Jeu du millionnaire</b></li> <li>QCM (plusieurs bonnes réponses possibles)</li> <li>QCM (une seule bonne réponse)</li> <li>Repérer certains mots d'un texte</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Classer par paire</li> <li>Grille d'assignation</li> <li><b>Grille de correspondance</b></li> <li>Jeu de paires</li> <li>Placement sur images</li> <li>Placement sur une carte géographique</li> <li>Puzzle de classement</li> <li>Regroupement</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Classement sur un axe</li> <li>Séquence / Ordre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Compléter/remplir une grille</li> <li>Mots croisés</li> <li>Pendu</li> <li>Quiz avec saisie de texte pour la réponse</li> <li>Texte à trous</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Course de chevaux</li> <li>Estimer</li> <li>Jeu de classification</li> <li>Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit?</li> <li>Quiz multijoueur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Cahier de notes</li> <li>Calendrier</li> <li>Chat</li> <li>Ecriture collaborative</li> <li>Matrice App</li> <li>Mindmap (Cartes mentales)</li> <li>Tableau d'affichage</li> <li>Vidéo avec insertions</li> <li>Votage</li> </ul>

Pour pouvoir créer une «App», il faut être connecté sur son compte. Ici, toute la création se fait en ligne et les exercices créés restent hébergés sur le site learningapps.org.

Lorsque l'on choisit un type d'«App», il y a toujours des exemples avec une présentation vidéo. On peut enregistrer l'App existante mais si on ne la modifie pas elle sera enregistrée comme application «publique» et l'accès aux statistiques ne pourra pas se faire. Il faut la modifier avant de l'enregistrer afin qu'elle devienne «privée».

The screenshot shows the LearningApps.org website with several annotations in red boxes:

- 1 entrer dans l'onglet "créer une appli"**: Points to the "Créer une appli" button in the top navigation bar.
- présentation animée de l'exercice**: Points to a video player showing a quiz example.
- 3 en choisissant l'exemple, il sera facile de créer le même type d'exercice car la structure est déjà créée**: Points to the "Créer Quiz avec saisie de texte pour la réponse" button below the video.
- 2 choisir le type d'exercice à créer**: Points to the "Ecriture" category in the exercise selection grid.
- permet de créer une "App" à partir d'un modèle vierge.**: Points to the "Créer Quiz avec saisie de texte pour la réponse" button.

Le plus simple pour créer une «App», est de partir d'un exercice existant afin d'avoir la structure de l'exercice et ensuite de changer l'image d'arrière-plan, de modifier et d'ajouter d'autres champs.

Chaque appli peut être utilisée comme modèle pour créer ta propre appli. Dans cet exemple, tu peux ainsi supprimer des photos ou en rajouter.

Enregistrer dans Mes applis

**A propos de cette appli** Créer un lien vers cette appli et l'envoyer Signaler un problème

Noter cette appli: ★★★★★ (12)

Conçue ou modifiée par: Michael Hielscher

Catégorie: Histoire

Lien hypertexte:

Lien hypertexte (plein écran):

Intégrer:

SCORM iBooks Author

Lorsque l'«App» est créée à partir d'un modèle existant ou d'un modèle vierge, il suffit d'«Afficher un aperçu» avant d'«Enregistrer» dans «Mes Applis». Il suffira ensuite de distribuer l'«App» à la classe souhaitée dans la «Mes classes» et «Apps pour mes classes» en faisant l'opération «Ajouter une App».

LearningApps.org

Rechercher des applis Découvrir des applis Créer une appli Se connecter

have an idea → pick a template → fill in content → save your App → share it

Les modèles possèdent eux aussi un petit aperçu.

Regroupement Classement sur un axe Ordre simple

Lorsque l'on crée des «Apps», il est intéressant de les classer dans des dossiers, cela est possible avec Learningapps.

**Classer par paire** ✕

Exemple 1 Exemple 2 Exemple 3 ⋮ Créer une nouvelle appli

Tu peux afficher ici des exemples créés à partir de ce modèle. ✕

magasins

À la pâtisserie

Audio F

Consigne

Écoute chaque audio et associe-le à une situation du quotidien.

OK

Audio C

Au marchand de journaux

Audio B

À la boulangerie

Dans une boutique de prêt-à-porter

Au guichet du cinéma

**Titre de l'appli** Langue d'affichage ? :

Aucun titre saisi

**Tâche**

Saisissez une consigne pour cette appli. Cette consigne s'affichera au démarrage. Champ facultatif

À partir de cet exemple, tu peux créer des exercices de classement. Un aperçu est affiché dans la partie supérieure. Chaque modèle a ses propres paramètres que tu peux modifier dans le formulaire, sous l'aperçu. ✕

**Paires**

Indiquez deux éléments qui vont ensemble. Vous pouvez sélectionner jusqu'à 10 paires.

Paire 1: Texte Image Synthèse vocale Audio Vidéo

Paire 1: Texte Image Synthèse vocale Audio Vidéo

**Indice**

Vous pouvez ajouter des indices à la solution, accessibles par une petite icône en haut à gauche de l'écran. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans ce champ.

Clique sur «Afficher l'aperçu» à la fin du formulaire. Tu peux ensuite modifier à nouveau l'appli ou l'enregistrer dans ta collection. ✕

▶ Afficher un aperçu

# Les différents types d'exercices

Il existe de nombreux types d'exercices possibles ! Questions à choix multiples bien sûr, mais aussi Classements, Mise en ordre, Memory, Mots croisés, Test de closure, Associations... la liste est longue et très intéressante. Il y a vraiment de la matière pour varier les différents types d'exercices.

La création des Apps est particulièrement simple. Un titre, une consigne, les réponses possibles, le résultat etc... bref les éléments indispensables pour ce genre d'outil.

**Titre de l'App** Langue d'affichage 

Aucun titre saisi

**Consigne**

Saisissez une consigne pour cette App. Cette consigne s'affichera au démarrage. Si cela n'est pas nécessaire, n'inscrivez rien dans le champ.

**Questions**

Veillez rédiger une question et à chaque fois jusqu'à quatre réponses. Il est également possible de rédiger un texte de feed-back (réponse expliquée) pour chaque réponse.

Question:     

Bonne réponse:     

Mauvaise réponse 1:     

Mauvaise réponse 2:     

Mauvaise réponse 3:     

Réponse expliquée Bonne réponse:  

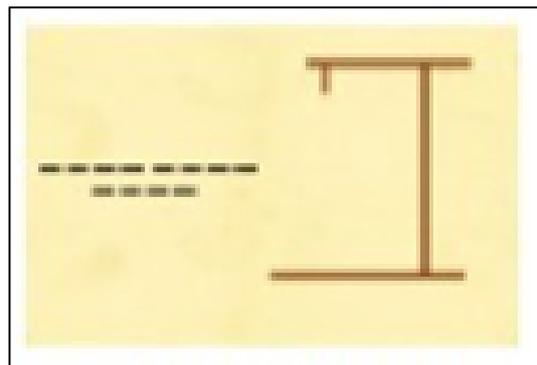
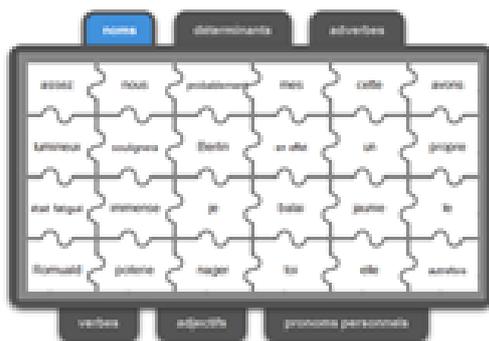
Réponse expliquée Mauvaise réponse 1:  

Réponse expliquée Mauvaise réponse 2:  

Réponse expliquée Mauvaise réponse 3:  

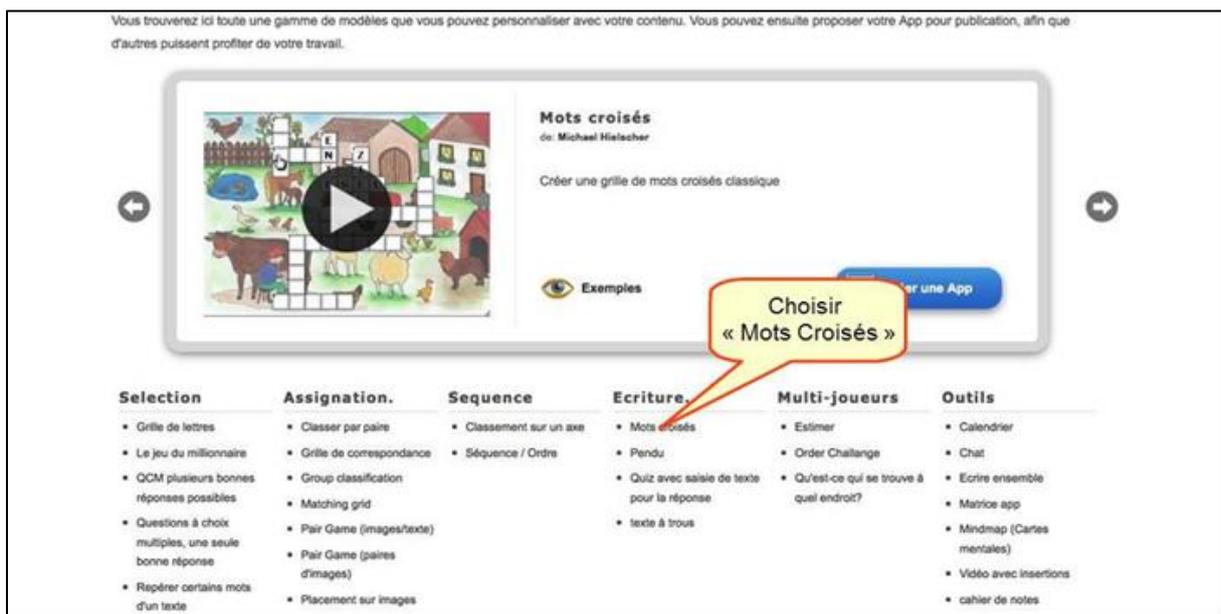
Les possibilités de création d'Apps sont multiples :

- Classement sur un axe
- Grille de lettres
- Memory (images)
- Puzzle de classement
- Quiz avec saisie de texte pour la réponse
- Trouver le bon ordre
- Estimer
- Matrice
- Placement sur une carte géographique
- Questions à choix multiples
- Séquence / Ordre
- Test de closure
- Grille
- Placement sur images
- Quelle est la distance ?
- Quiz
- Classer par paire
- Marques dans un texte
- Mots croisés
- Qu'est-ce qui se trouve à quel endroit ?
- Regroupement
- Vidéo avec insertions



# Exemple : Créer un « mots croisés »

## 1. Choisir l'application « mots croisés »



## 2. Paramétrer le « mots croisés » (titre, consigne, image de fond, définition, réponse)

Ecrire toutes les définitions et réponses.

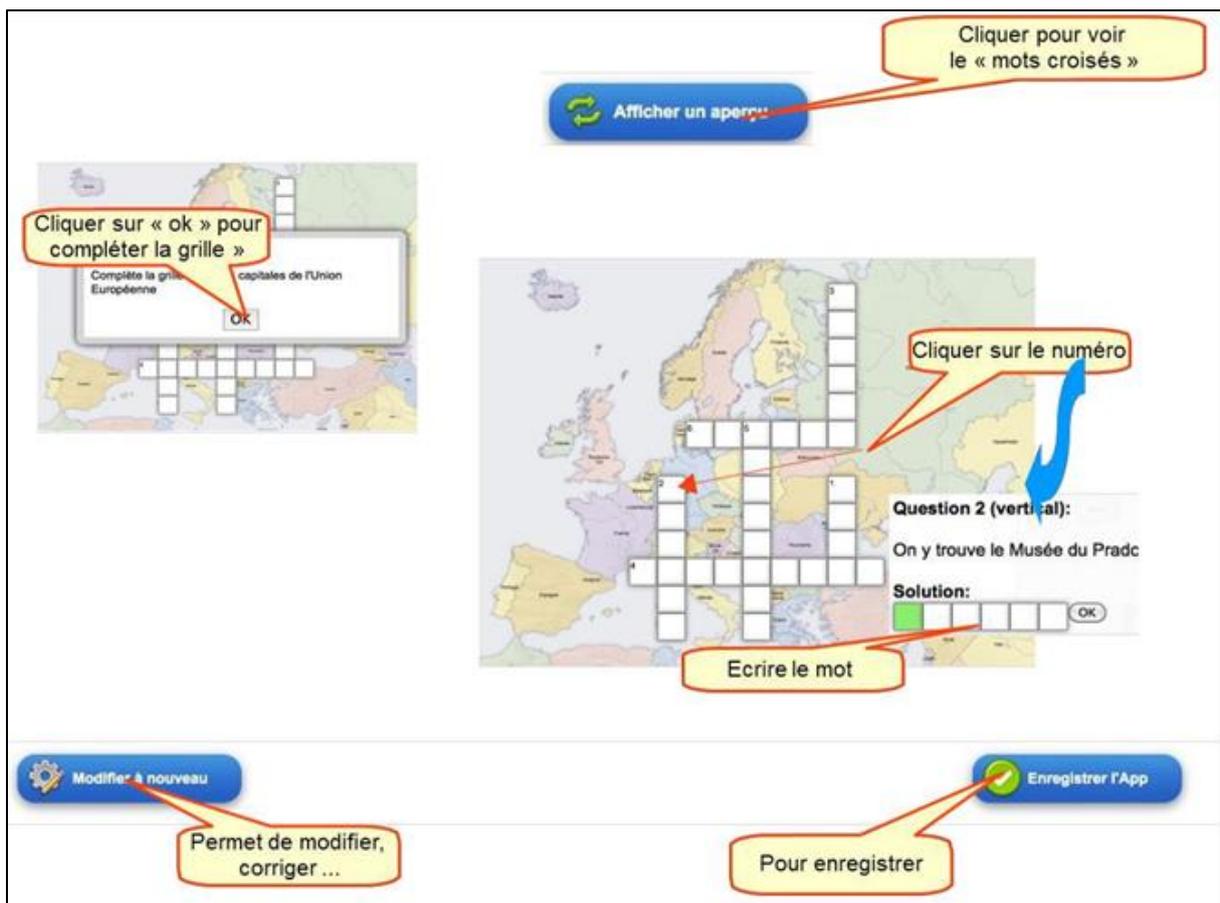
The screenshot shows the LearningApps editor interface for a crossword puzzle. The interface is divided into several sections, each with callouts explaining key actions:

- Titre de l'App:** The title field contains "CAPITALES EUROPE". A callout points to this field with the text "Ecrire le titre du « mots croisés »".
- Langue d'affichage:** Located in the top right corner, showing a language selection menu.
- Consigne:** The instruction field contains "Complète la grille avec des capitales d'Europe". A callout points to this field with the text "Ecrire la consigne".
- Image d'arrière-plan:** The background image selection section. A callout points to the "Sélectionner l'image" button with the text "Ajouter une image de fond". Another callout points to the "Choisir un fichier" button with the text "Cliquer pour aller chercher l'image dans l'ordinateur". Below, the selected image is shown with a callout "L'image est insérée".
- Questions:** The question and solution entry section. A callout points to the "Texte" button with the text "Cliquer sur texte". Below, two entries are shown: "Question: Capitale de l'Italie" and "Solution: ROME". Callouts point to these entries with the text "Ecrire la définition du 1er mot" and "Ecrire la réponse pour le 1er mot". At the bottom, a callout points to the "+ ajouter un élément" button with the text "Cliquer pour ajouter une autre « définition/réponse »".

## Exemple de définitions/réponses

Question:		A	Texte:	On y trouve le Musée du Prado
Solution:		A	Texte:	MADRID
Question:		A	Texte:	Fut divisée entre RFA et RDA
Solution:		A	Texte:	BERLIN
Question:		A	Texte:	On y trouve le célèbre Manneken-Pis
Solution:		A	Texte:	BRUXELLES
Question:		A	Texte:	Traversée par le Danube
Solution:		A	Texte:	BUDAPEST

## Poursuivre le paramétrage de l'exercice



Cliquer pour voir le « mots croisés »

Afficher un aperçu

Cliquer sur « ok » pour compléter la grille »

capitales de l'Union Européenne

OK

Cliquer sur le numéro

Question 2 (vertical):  
On y trouve le Musée du Prado

Solution:  
MADRID

OK

Ecrire le mot

Modifier à nouveau

Permet de modifier, corriger ...

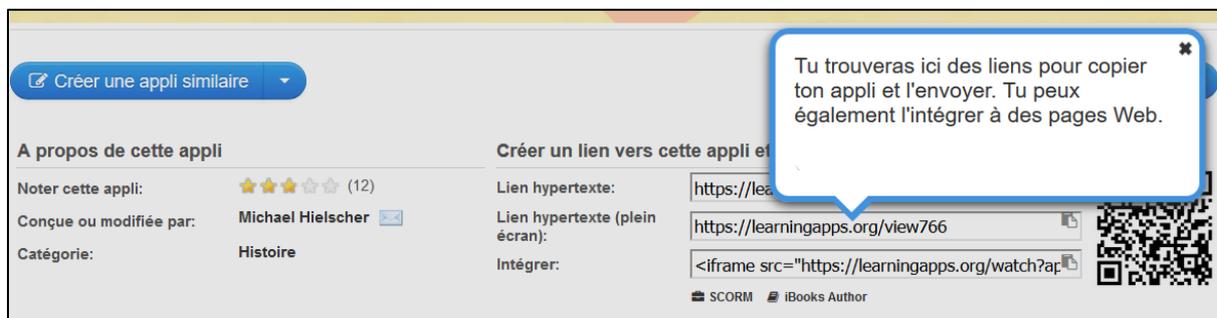
Enregistrer l'App

Pour enregistrer

## 3. Enregistrer le « mots croisés »

# Enregistrement et exportation des «Apps»

Les activités peuvent être faites sur le site exportées et intégrées sur son propre site web ou sur un blog à l'aide d'un code d'intégration, voire téléchargées en mode scorm pour être intégrées sur les LMS (par exemple dans Moodle) et dans les iBooks. Un QR code est même disponible pour chaque activité.



This screenshot shows the 'A propos de cette appli' (About this app) section. It includes a 'Créer une appli similaire' button, a star rating of 4.5/5 (12 reviews), and the creator 'Michael Hielscher'. The 'Créer un lien vers cette appli et' (Create a link to this app and) section contains input fields for 'Lien hypertexte' (https://lea...), 'Lien hypertexte (plein écran)' (https://learningapps.org/view766), and 'Intégrer' (<iframe src="https://learningapps.org/watch?ap...). A callout box states: 'Tu trouveras ici des liens pour copier ton appli et l'envoyer. Tu peux également l'intégrer à des pages Web.' A QR code and icons for SCORM and iBooks Author are also visible.



This screenshot shows the 'Créer un lien vers cette Appli et l'envoyer' (Create a link to this app and send) section. It features buttons for 'Appli privée.' (Private app), 'Appli publique.' (Public app), and 'Modifier l'Appli' (Edit app). The 'Lien hypertexte' field contains 'http://LearningApps.org/display?v=pnkhp5r1301'. The 'Lien vers le plein écran' field contains 'http://LearningApps.org/watch?v=pnkhp5r1301'. The 'Intégrer' field contains the iframe code: '<iframe src="/>

# Compléments pour s'initier à Learningapps

Le site Learningapps dispose d'un didacticiel permettant de découvrir, directement sur le site, toutes les fonctionnalités de cet outil. Celui-ci est accessible via le lien suivant :

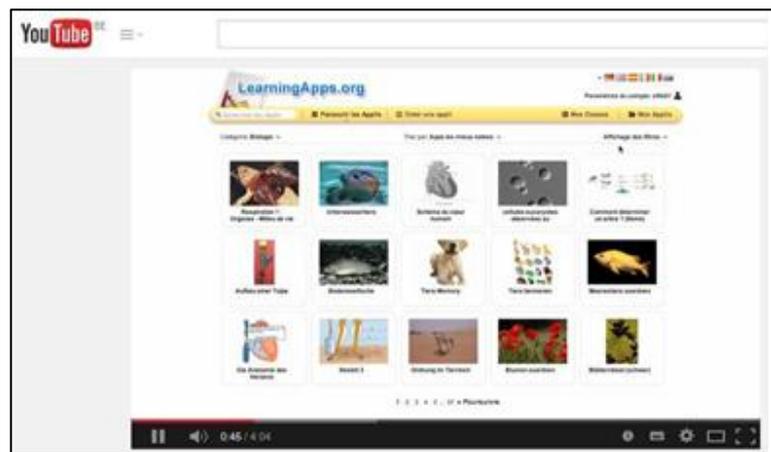
<http://learningapps.org/tutorial.php>

On peut également s'informer sur l'utilisation de Learningapps par diverses vidéos disponibles sur Youtube ou ailleurs sur le web.

<http://youtu.be/ScLNGHLhHFE>

<http://youtu.be/2suefauBuXY>

<http://youtu.be/KkXOiPIRLAg>





PortailEduc asbl

<http://www.portaileduc.net>



Atelier-EDU

<http://www.atelier-edu.be>

Mai 2019